



CHAT2LEARN

Chatbot-technologieën voor onderwijs in digitaal ondernemerschap en volwassen lerenden

Projectnr. 2020-1-CY01-KA204-065974

IO1: Ontwikkelen van een chatbot leeromgeving op het gebied van digitaal ondernemerschap

- 1.1. Goede praktijken en tools verzamelen over Technology Enhanced Learning en een bronnen bibliotheek over dit onderwerp maken*

VOORBEREID DOOR





Mondly VR	
Gelanceerd op 17/02/2017 <i>Momenteel beschikbaar</i>	ATi Studio's <i>(Makers van Mondly)</i>
DomSpanje	

Element	Leidende vraag
Soort praktijk	<i>Virtual reality app voor taalonderwijs</i>
Uitgever (optioneel)	<i>Website: https://www.mondly.com/vr</i>
Doelgroep	<i>Taalleerders</i>
Doelstelling/Doel	<i>De app wil een brug slaan tussen de technologieën achter chatbots, spraakherkenning en VR met een nieuw automatisch stemdetectiesysteem, zodat de spraakinteractie natuurlijk aanvoelt in een VR-omgeving. Het doel is om een rijke, meeslepende en geautomatiseerde educatieve ervaring te bieden.</i>
Locatie/Geografische dekking	<i>Het hoofdkantoor van het bedrijf bevindt zich in Roemenië. Het is een online platform en de VR-taaltraining is beschikbaar in 33 verschillende talen.</i>
Beschrijving	<i>Mondly is een taalleerplatform dat zich richt op interactieve online lessen. Ze lanceerden een app die AI-technologie achter chatbots combineert met spraakherkenning in virtual reality. Met Mondly VR kunnen mensen deelnemen aan gesprekken met virtuele karakters in meer dan 30 verschillende talen door voicechatbot, spraakherkenning en VR-technologie te combineren. De app biedt directe onderdompeling, feedback over de uitspraak, suggesties die de woordenschat van</i>



	<i>leerlingen verrijken en interactieve scenario's die het leren van talen leuk en gemakkelijk maken.</i>
Methodologische benadering	<i>De ontwikkelaars beweren dat de nieuwe generatie van leren zou moeten gaan over gamified, meeslepende ervaringen die de gebruikers altijd naar meer doen verlangen. Ze realiseerden zich dat de beste manier om talen te leren zou zijn om een meeslepende ervaring te creëren die realistische scenario's en gesprekken repliceert. VR biedt ons de beste mogelijkheid om dit te doen.</i>
Financiering	<i>Beschikbaar voor zowel Android- als iOS-platforms. De kosten van de applicatie bedragen ~3,79€ - 7,99€. Het is ook beschikbaar voor Daydream en Cardboard Google virtual reality-platforms.</i>
Beperkingen (optioneel)	<i>N.V.T</i>
Resultaten	<i>De app won verschillende prijzen van de experts. De getuigenissen en onderscheidingen van de gebruikers kunnen worden gecontroleerd op: https://www.mondly.com/app</i>
Repliceerbaarheid en/of opschaling	<i>Geef uw mening op een schaal van 1 (= min) tot 5 (= max): 5 – het kan worden gebruikt door taalleerders uit verschillende geografische locaties, sociale groepen en op het niveau van taalbeheersing</i>
Conclusie (optioneel)	<i>https://www.youtube.com/watch?v=LUIsUtK7Wso</i>
Advies (facultatief)	<i>Geef je mening op een schaal van 1 (=min) tot 5 (=max) :</i> <ul style="list-style-type: none"> ● <i>Bruikbaarheid - 5</i> ● <i>Relevantie - 4</i> ● <i>Granulariteit - 4</i> ● <i>Integratie – 4</i>
Verdere overwegingen	<i>De app "Mondly: Learn Languages VR" kan ook nuttig zijn voor laaggeschoolde en laaggekwalificeerde volwassen leerlingen, vooral voor vluchtelingen en migranten die vaak worden uitgedaagd om vertrouwd te raken met een geheel nieuwe taal en cultuur. In tegenstelling tot het traditionele leren van talen, maakt de VR-app het mogelijk om de nieuwe taal op een</i>



	<p><i>interactieve manier te leren, te oefenen met spreken in realistische scenario's en bijgevolg de leerlingen voor te bereiden op alledaagse situaties.</i></p>
--	--