



CHAT2LEARN

Чатбот технологии за обучение по дигитално предприемачество за възрастни

Проект н. 2020-1-CY01-KA204-065974

*IO1: Разработване на учебна среда за чатбот в областта на
дигиталното предприемачество*

*1.1. Събиране на добри практики и инструменти за технологично
усъвършенствано обучение и създаване на библиотека с ресурси по
темата*

ПОДГОТВЕНО ОТ





Заглавие <i>Botter - Подобряване на цифровото обучение</i>	
Дата/Период 2017	Автори UOC (Universitat Oberta de Catalunya) Anna Torres Garrote
Партньор DOMSPAIN	

Елемент	Водещ въпрос
Вид практика	<i>Технологичен прототип, базиран на интернет на неща, който има за цел да подобри процеса на дистанционно обучение, като придружава ученика по всяко време.</i>
Издател (опционално)	<i>https://www.uoc.edu/portal/en/news/actualitat/2017/259-prototype.html</i>
Целева аудитория	<i>Онлайн студенти от университета</i>
Цел	<i>Предлага на обучаемите персонализиран план и технологични инструменти и комуникационни канали, способни да предизвикат и поддържат техния интерес и мотивация във времето, благодарение на геймификацията и подобрената поддръжка към студентите</i>
Местоположение/Географско покритие	<i>Каталуния</i>
Описание	<i>Прототип на робот, базиран на Интернет на нещата. Идеята е, да се подобри процеса на онлайн обучение, като се осигуряват насоки на учениците по всяко време. Botter е физически робот, може да взаимодейства по различни</i>



	<p>начини (например чрез звук, светлина или движение) и има достъп до данни за това как ученикът напредва.</p> <p>Роботът излъчва вибрации, шумове и насърчителни думи. Прототипът също е в състояние да изрази разочарование, ако установи, че ученикът не постига достатъчен напредък в личния си план на обучение.</p>
Методологичен подход	<p>Нужда от анализ: ново средство за по-тясна, по-персонализирана и по-ефективна комуникация със студентите, защото вместо екран използва обекти, с които имаме по-близък контакт.</p>
Финанси	<p>Проектът разчита на участието на eLearn Center и Seidor, мултинационална консултантска компания, специализирана в технологични услуги и решения.</p>
Предизвикателства (по избор)	
Резултати	<p>Не</p>
Възпроизводимост и/или увеличаване на мащаба	<p>Виждам този проект като по-приложим към деца, тъй като работи върху емоционалното възпитание и повече върху личната обратна връзка.</p>
Допълнителни съображения	<p>Проектът е прототип от 2017 г. и няма допълнителна информация</p>